

uscite estive: Edicola





O COMIC ART n. 116 (112 pp. a colori & b/n lire 7.000)

BEST COMICS n. 28 (128 pp. b/n lire 7.000) Sogni di bambini (seconda parte) di K. Otomo

SWAMP THING n. 3 (Collection n. 9) 32 pp. a colori lire 1.500 I giornali di Nukeface (2° episodio) di A. Moore, S. Bissette & J. Totleben

HELLBLAZER n. 3 (Capolavori dei Comics n. 9) 32 pp. a col. lire 1.500 La macchina della paura (2° episodio) di J. Delano, R. Piers Rayner & M. Buckingham

SHADE n. 5 (Detective Story n. 5) 32 pp. a colori lire 1.500 II margine di Profeta

di P. Milligan, C. Bachalo & M. Pennington

SANDMAN n. 5 (DC Comics Presenta n. 5) 32 pp. a col. lire 1.500 Un sogno di mille gatti di N. Gaiman, K. Jones & M. Jones III

PHANTOM n. 34 (48 pp. b/n lire 2.500) La crociera truccata MANDRAKE n. 34 (64 pp. b/n lire 3.000) La contessa misteriosa

ALL AMERICAN COMICS n. 6 (64 pp. a col. lire 2.900)
Phantom Stranger (#1) di A. Kwitney & G. Davis

HUMOR n. 4 (64 pp. a colori lire 2.800)

L'ETERNAUTA n. 135 (112 pp. a colori & b/n lire 7.000)
L'ETERNAUTA n. 136 Speciale Estate (112 pp. a col. & b/n lire 7.000)

LEGEND n.1 (Avventura n. 62) 32 pp. b/n lire 1.900 Sin City di Frank Miller

LUGLIO

SANDMAN (Grandi Eroi n. 114) 64 pp. col. lire 5.000 Le origini di N. Gaiman, S. Kieth & M. Dringenberg

DEATH (Grandi Eroi n. 115) 96 pp. col. lire 7.000 L'alto costo della vita di N. Gaiman, C. Bachalo & T. Klein

DEADMAN (Grandi Eroi n. 116) 96 pp. col. lire 7.000 L'ombra di Sensei di A. Helfer & J. L. Garcia Lopez

COMIC ART n. 117 (112 pp. tutto a colori lire 7.000.)

COMIC ART n. 118 Speciale Vacanze (112 pp. tutto a colori lire 7.000.)

BEST COMICS n. 29 (64 pp. col. lire 5.000)
Il segreto di Aurelisa di J. Giraud & M. Bati
BEST COMICS n. 30 (112 pp. b/n lire 7.000)
Cinder & Ashe di G. Conway & J. L. Garcia Lopez

SWAMP THING n. 4 (Collection n. 10) 32 pp. a colori lire 1.500 **Schemi di crescita** di A. Moore, R. Veitch & J. Totleben

SWAMP THING n. 5 (Collection n. 11) 32 pp. a colori lire 1.500 **Acque calme**

di A. Moore, S. Woch & J. Totleben

HELLBLAZER n. 4 (Capolavori dei Comics n. 10) 32 pp. a col. lire 1.500 La macchina della paura (3° episodio) di J. Delano, R. Piers Rayner & M. Buckingham

HELLBLAZER n. 5 (Capolavori dei Comics n. 11) 32 pp. a col. lire 1.500 **La macchina della paura** (4° episodio) di J. Delano & M. Hoffman

SHADE n. 6 (Detective Story n. 6) 32 pp. a colori lire 1.500 L'invasione dei normocorpi di P. Milligan, B. Jaaska & M. Pennington

SHADE n. 7 (Detective Story n. 7) 32 pp. a colori lire 1.500 II bordo della visione

di P. Milligan, C. Bachalo & M. Pennington

SANDMAN n. 6 (DC Comics Presenta n. 6) 32 pp. a colori lire 1.500 Sogno di una notte di mezza estate di N. Gaiman & C. Vess

SANDMAN n. 7 (DC Comics Presenta n. 7) 32 pp. a colori lire 1.500 **Façade** di N. Gaiman, C. Doran & M. Jones III

HUMOR n. 5 (64 pp. a colori lire 2.800)

nomok II. 5 (64 pp. a colori lire 2.800)

HUMOR n. 6: Super Carali (64 pp. in b/n lire 2.800)

PHANTOM n. 35 (48 pp. b/n lire 2.500) La storia dei supergorilla

PHANTOM n. 36 (48 pp. b/n lire 2.500) Le sette prove

MANDRAKE n. 35 (48 pp. b/n lire 2.500) La scimmia d'argilla

MANDRAKE n. 36 (64 pp. b/n lire 3.000) Il cancelliere di ferro

ALL AMERICAN COMICS n. 7 (64 pp. a col. lire 2.900) Enigma (1° e 2° episodio) di P. Milligan & D. Fegredo

ALL AMERICAN COMICS n. 8 (64 pp. a col. lire 2.900) Enigma (3° e 4° episodio) di P. Milligan & D. Fegredo

LEGEND n. 2 (Avventura n. 63) 32 pp. b/n lire 1.900 **Sin City** di Frank Miller

LEGEND n. 3 (Avventura n. 64) 32 pp. b/n lire 1.900 Sin City di Frank Miller

FLASH GORDON n. 7 (Comics n. 26) 32 pp. col. lire 5.000 II re della foresta di A. Raymond

FLASH GORDON n. 8 (Comics n. 27) 48 pp. col. lire 5.000 La setta degli straccioni di A. Raymond

MANDRAKE n. 3 (Comics n. 28) 96 pp. col. lire 7.000

PHANTOM n. 3 (Comics n. 29) 96 pp. col. lire 7.000

BRICK BRADFORD n. 3 (Comics n. 30) 64 pp. col. lire 5.000



L'ETERNAUTA n. 137 (112 pp. a colori & b/n lire 7.000)

PHANTOM n. 37 (64 pp. b/n lire 3.000) L'Ombra contro l'Invisibile

MANDRAKE n. 37 (48 pp. b/n lire 2.500) I lupi mannari

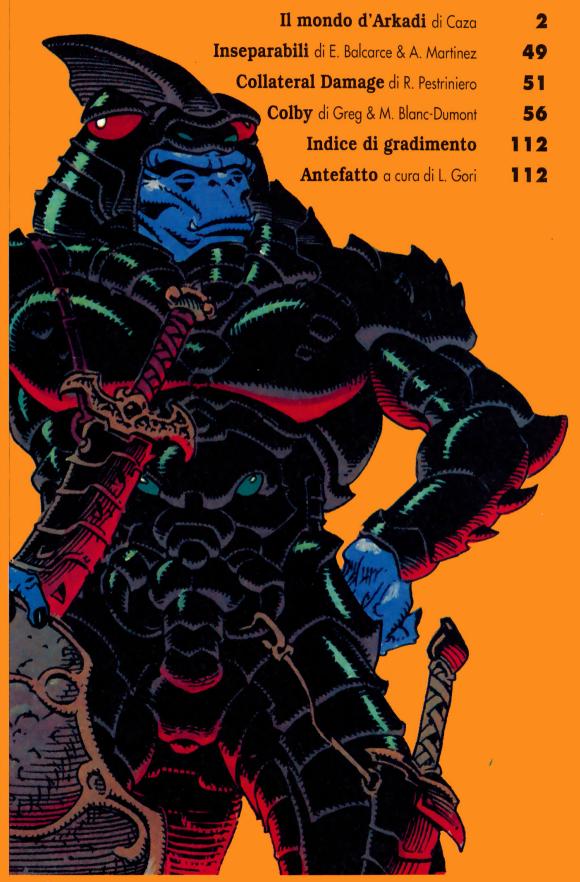
Anche quest'estate sarà scandita da "L'Eternauta", con la consueta formula del numero di agosto "tutto fumetto". Proponiamo una massiccia presenza di veri e propri maestri del cartooning internazionale, a partire dall'amatissimo Caza, passando per Balcarce & Martinez e finendo con i due prolifici Greg e Blanc-Dumont. Questi autori, appartenenti tutti - più o meno - alla stessa generazione hanno scritto pagine indimenticabili per il fumetto mondiale e ci è sembrato quanto meno doveroso dare loro il giusto spazio sulla nostra rivista. "L'Eternauta" rinnovato sta raccogliendo buoni consensi, dopo un iniziale periodo di scetticismo che definirei quasi fisiologico ogni qual volta una testata storica decide di affrontare un restyling pressoché completo, sia a livello grafico che di contenuti.

La serie "Legend", ultima nata in casa "Comic Art" era il tassello mancante per ricostruire un parco riviste appena sguarnito dalla defezione delle testate Marvel; adesso, dopo un periodo di difficoltà, la nostra casa editrice può davvero considerarsi soddisfatta della qualità e della quantità delle riviste editate.

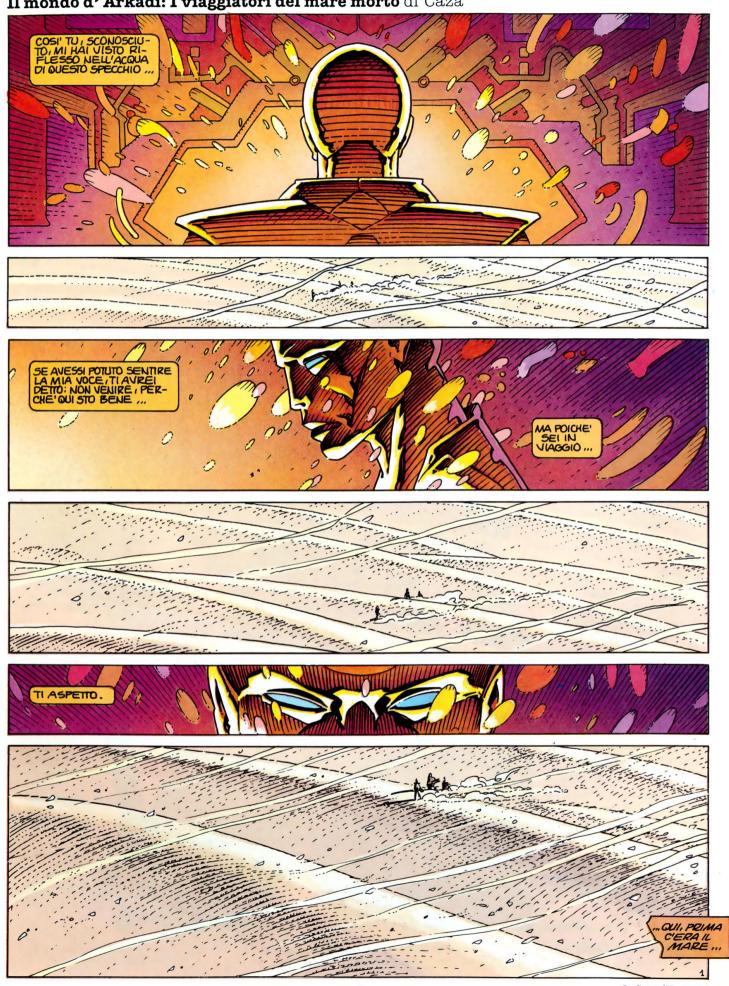
Per carattere e per tradizione, però, sicuramente non ci fermeremo qui e cercheremo di mettere a segno altri colpi per migliorare ancora i prodotti che presentiamo in edicola. Intanto godetevi l'estate, rilassandovi e rinfrescandovi le idee grazie anche al materiale a fumetti targato Comic Art, e preparatevi ad un autunno e ad un inverno di fuoco!

Lorenzo Bartoli

Carissimi SOMMARIO

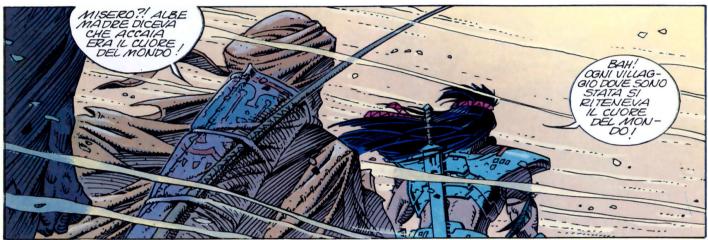


Il mondo d'Arkadi: I viaggiatori del mare morto di Caza





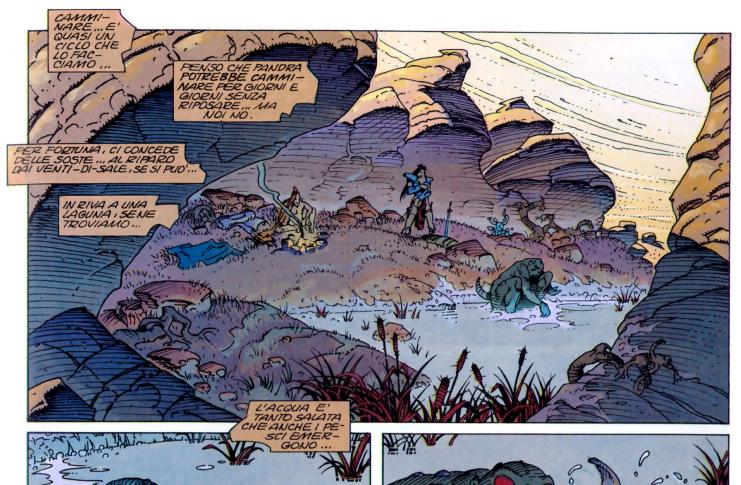






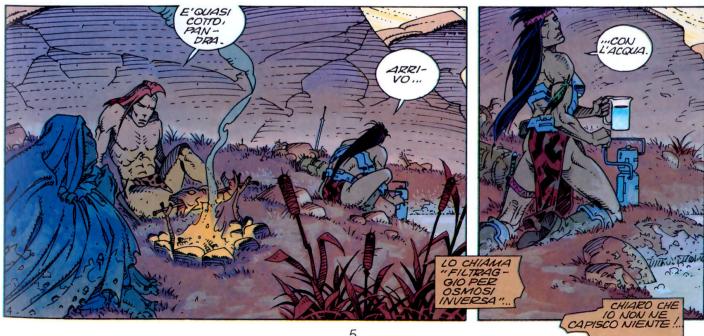




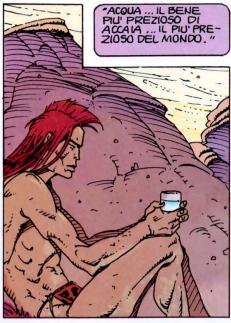












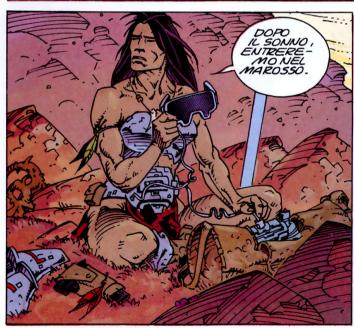












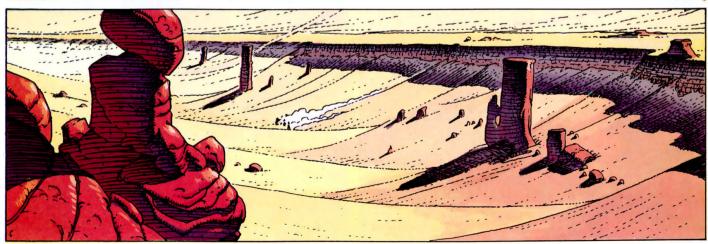






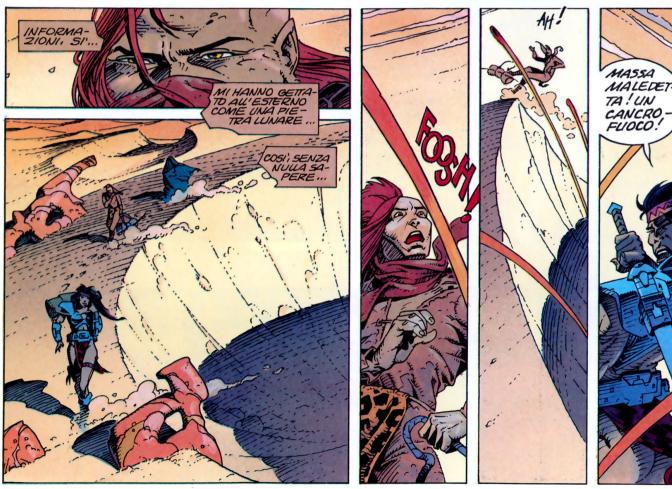




















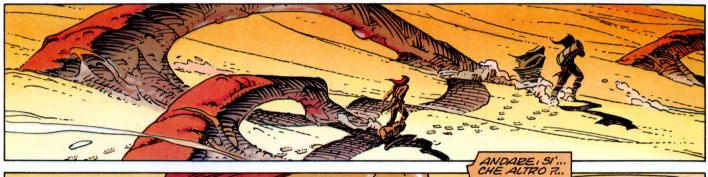






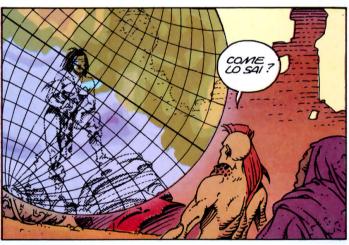










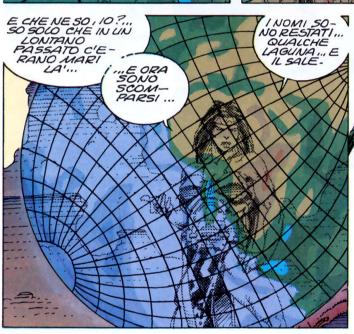


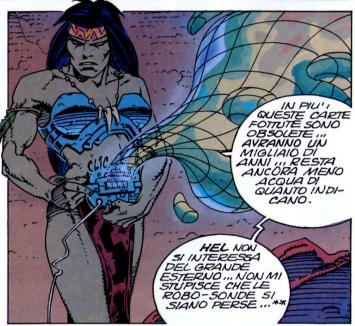














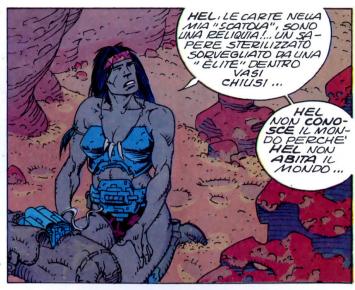














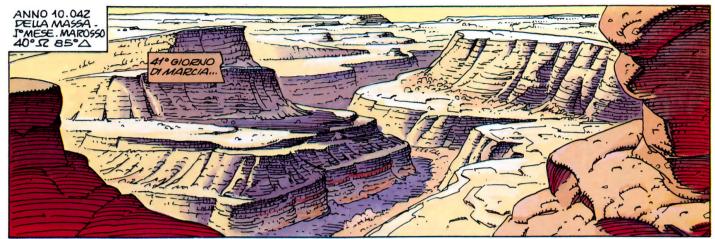


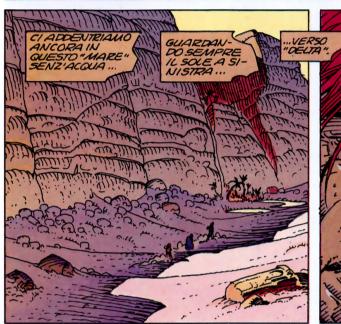
































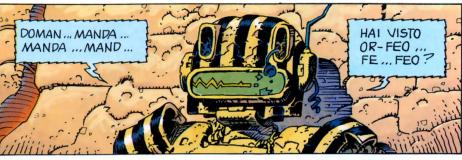














































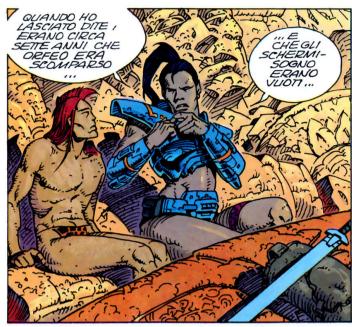


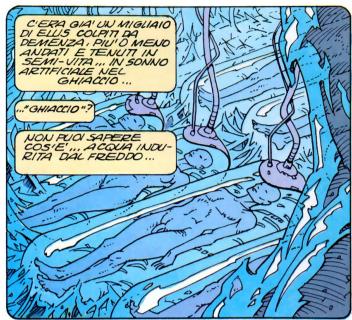






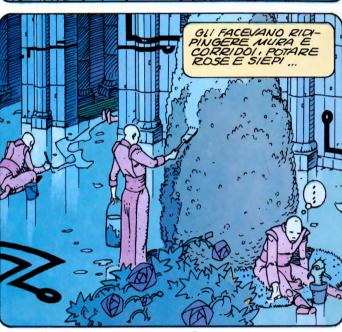




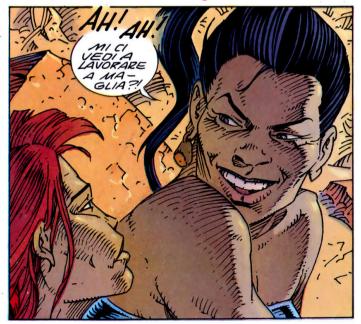








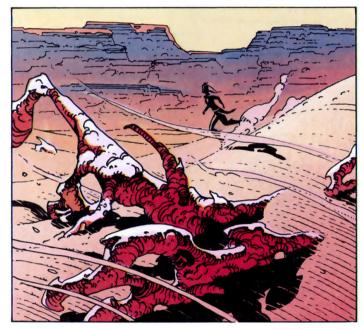




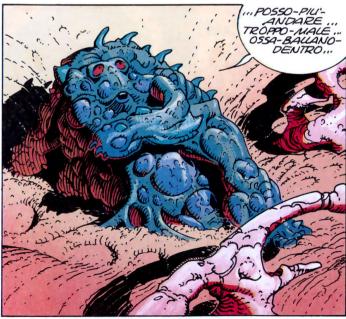






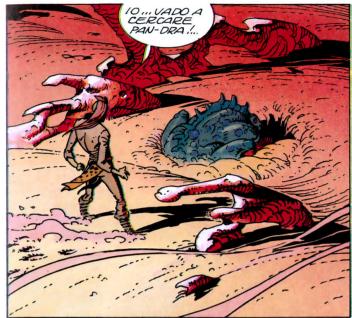






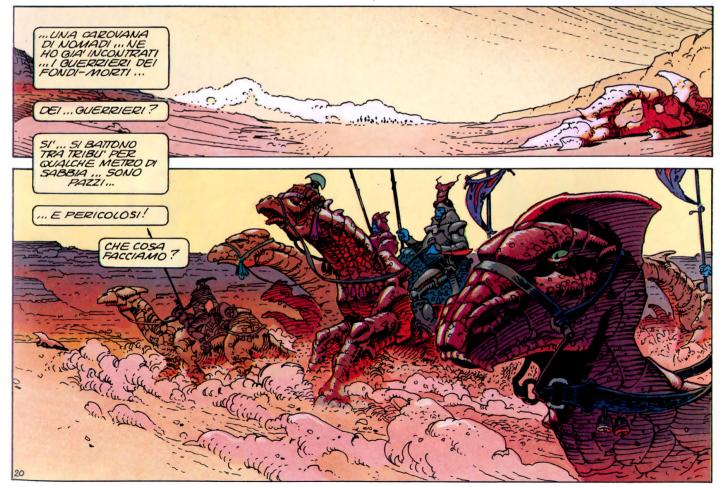




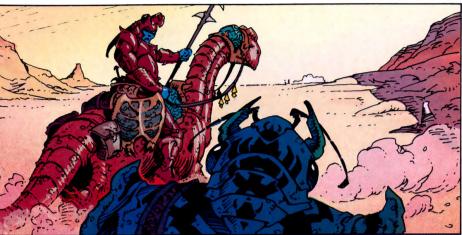


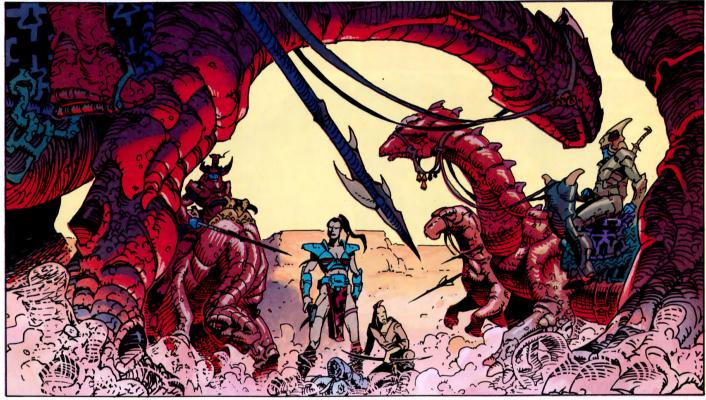










































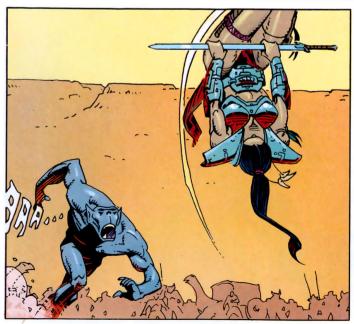


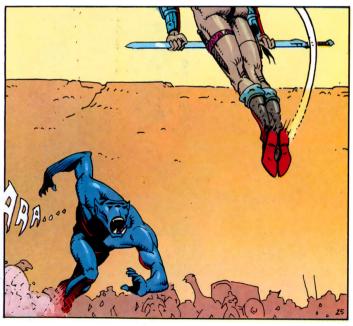




































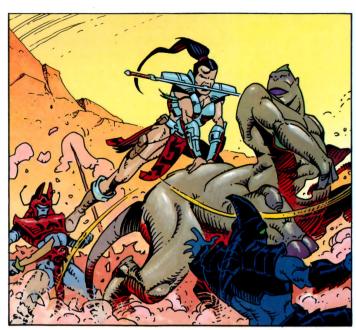














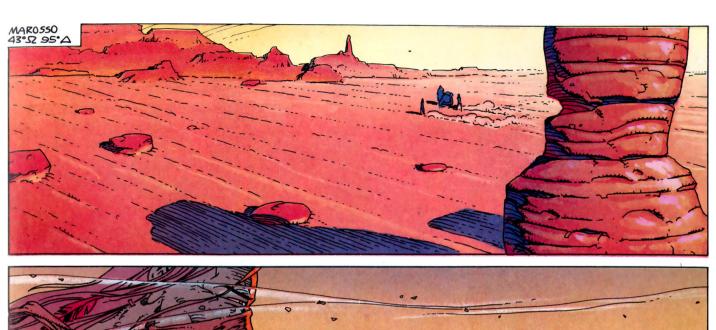


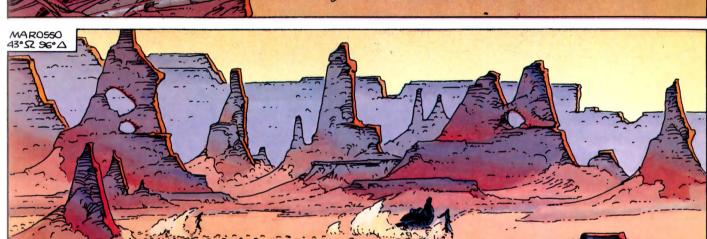




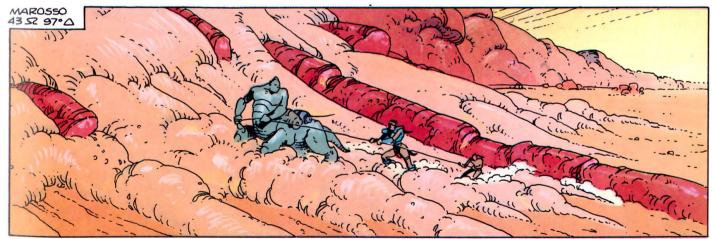




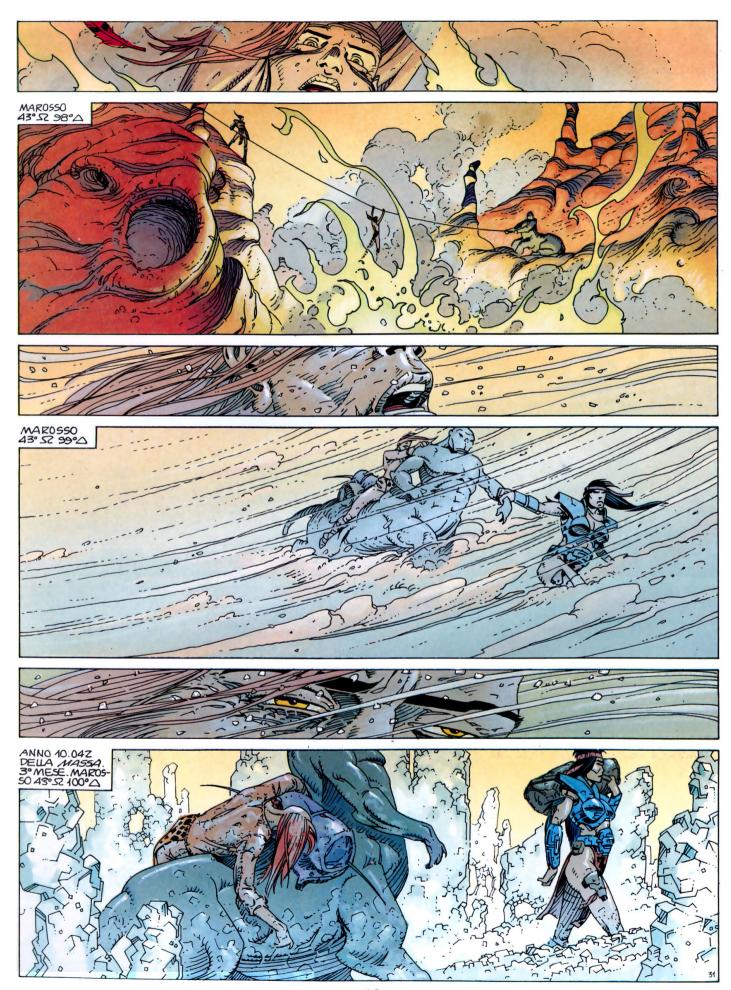


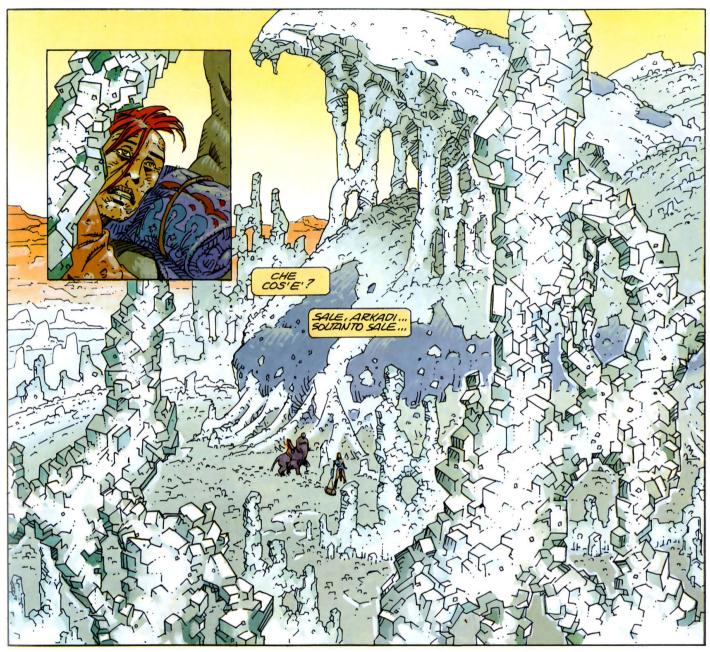




























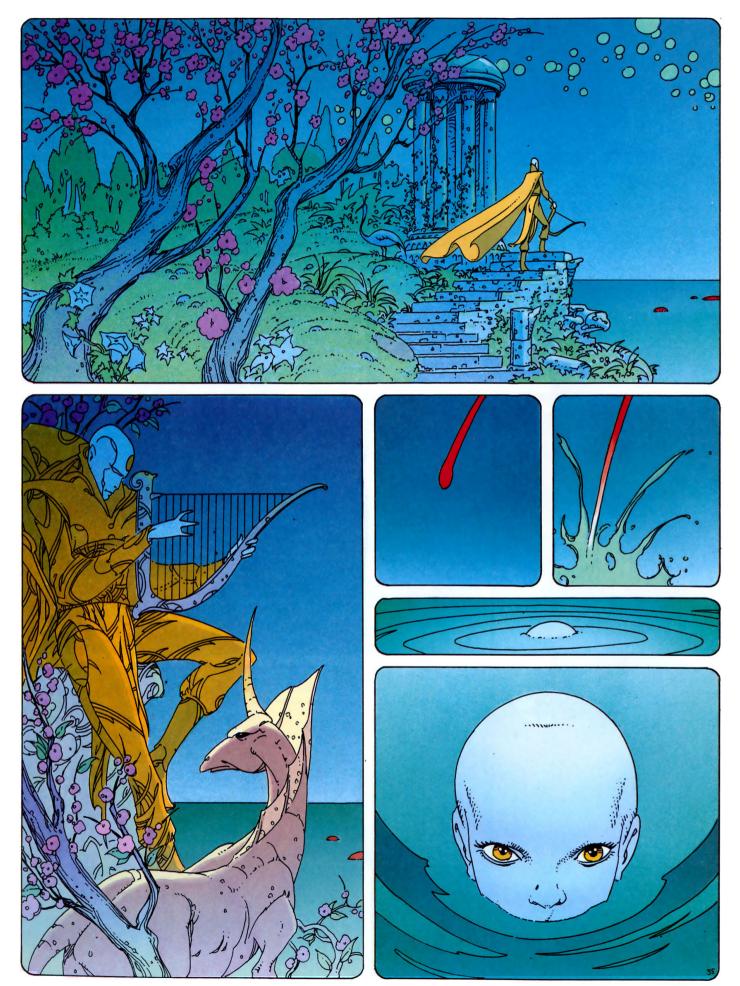


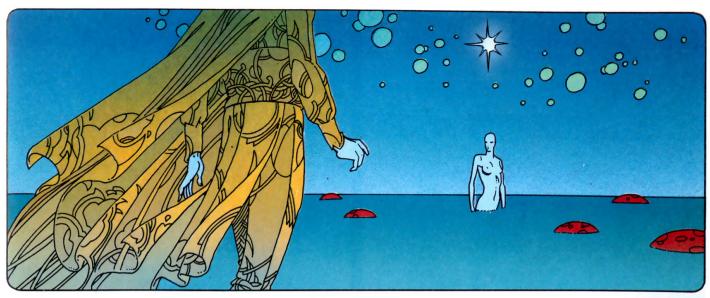


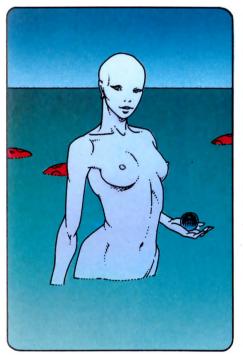




* "IL CORNO ROSSO", SU L'ETERNAUTA Nº 129





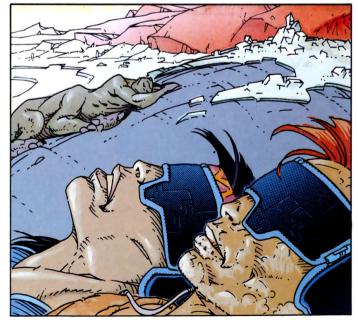


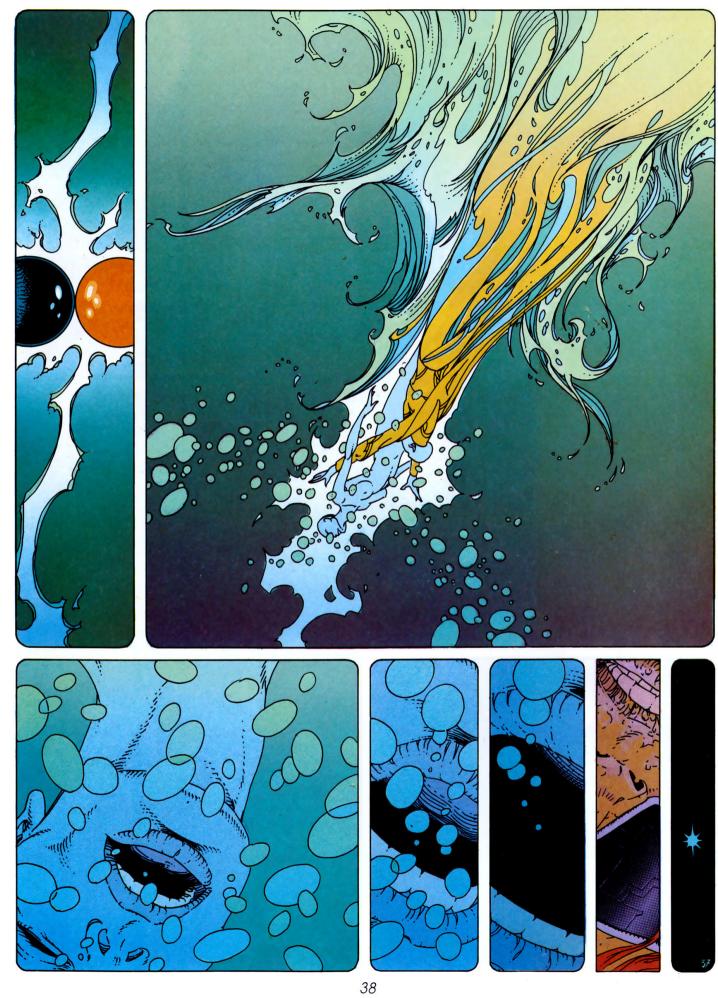














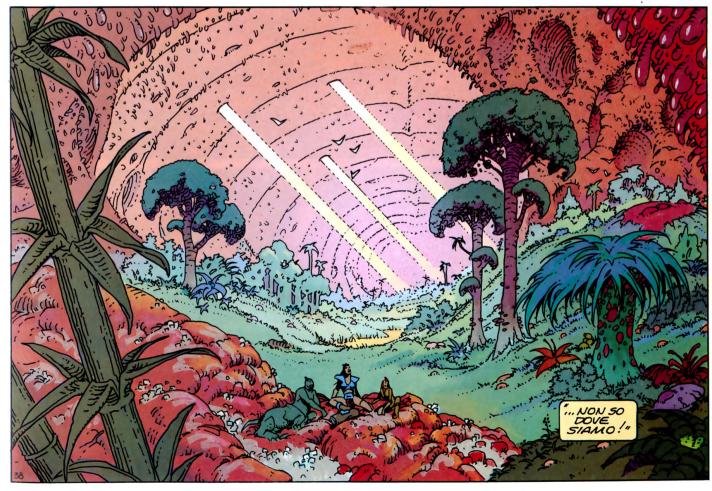




















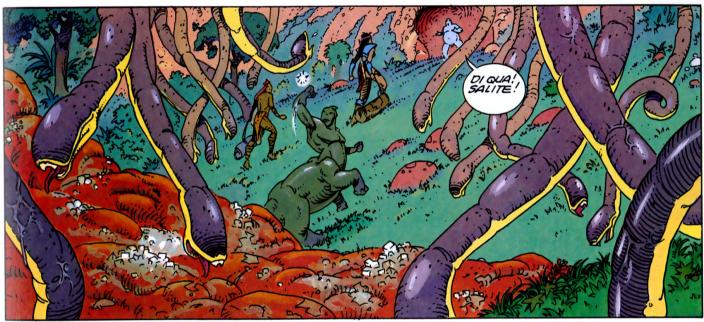










































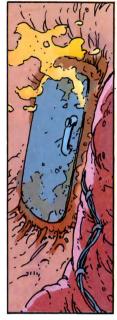




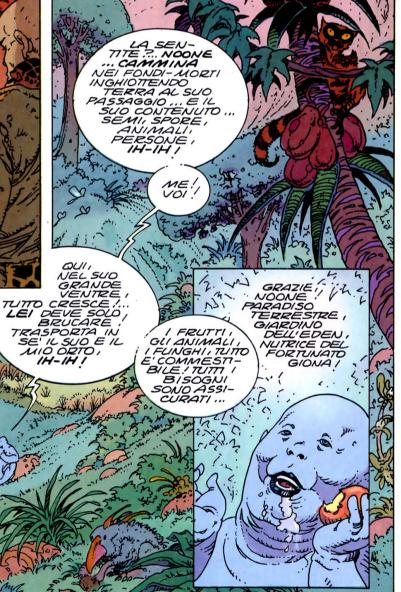










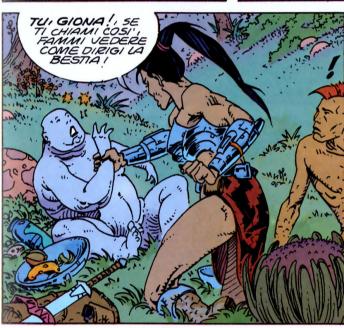






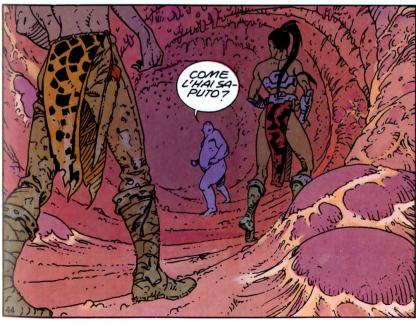












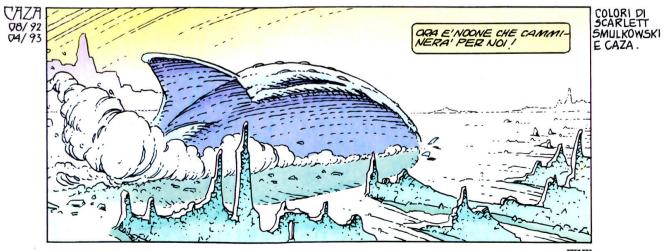












FINE

PIAGGIO TI DA' ALTRE 12 RAGIONI PER COMPRARE UNO ZIP.

- 1° RATA SENZA INTERESSI
- 2° RATA SENZA INTERESSI
- 3ª RATA SENZA INTERESSI
- 4ª RATA SENZA INTERESSI
- 5° RATA SENZA INTERESSI
- 6° RATA SENZA INTERESSI
- 7° RATA SENZA INTERESSI
- 8° RATA SENZA INTERESSI
- 9ª RATA SENZA INTERESSI
- 10° RATA SENZA INTERESSI
- 11° RATA SENZA INTERESSI



L'estate si fa calda, gli interessi sono congelati! Fino a tutto il mese di luglio, infatti, Zip e Zip Fast Rider saranno i protagonisti assoluti di una fantastica operazione finanziaria. Li puoi avere subito, senza una lira d'interesse su 12 comode rate mensili (*). Corri dai concessionari Piaggio. Ti spiegheranno tutte le altre ragioni per scegliere Zip e Zip Fast Rider.

SI VEDE QUANDO E' PIAGGIO.

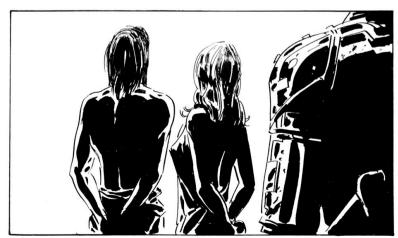
(*) Esempio: se vuoi acquistare uno Zip base (metallizzato), prezzo "Chiavi in mano" Lit. 3.065.000, puoi pagare con un anticipo di Lit. 65.000 e 12 rate mensili da Lit. 250.000. TAN 0,00% TAEG 6,50% Offerta valida fino al 31/7/94.







L'AMORE NON PROGRAMMATO E INCONCEPIBILE
NELLA NOSTRA SOCIETÀ. OGNI COPPIA DEVE FORMARSI
SECONDO PRECISE ARMONIE E ASSONANZE FISICHE
CHE SOLTANTO IL NOSTRO SUPER-COMPUTER VALUTA
E DECIDE. COME BEN SAPETE LE NOSTRE LEGGI SONO
INESORABILI E NON AMMETTONO DEROGHE.



PERTANTO, ALLO STESSO MODO DE-GLI ANZIANI, INVALIDI E RITARDA-TI MENTALI, SARETE GETTATI NEL LABIRINTO DIMENSIONALE . . .



© EPC

...DOVE ANDRETE ERZANDO PER TUTTA IINA NUOVA VITA E NON VI SARA POSSI-BILE TORNARE AD AMARVI.













Collateral Damage

Il vero miracolo non consiste nel librarsi nell'aria o nel passeggiare sulle acque ma nel riuscire a vivere sulla Terra.

13 Aprile

Ho preso nota del tempo: 27 minuti per raggiungere la carogna e adesso non ce la fa a mangiarla. La distanza che ha percorso nei 27 minuti, da quando è uscito dal ferro e cenere della barca, sarà di 8 o 9 metri. Ora sta guardando la carogna del topo muovendo lentamente la testa, la bocca aperta per addentare o per agonia, non so. Il corpo del topo è gonfio e sembra si muova, ma è il mantello di mosche dai riflessi smeraldini che dà questa sensazione. La luce pulsante degli incendi le fa brillare.

Rimetto indietro il nastro. Ascolto per la quarta volta **Ah wanna wear wampum**. Forza, topo, forza! Ancora pochi centimetri e riesci a mordere tuo fratello! Il muso privo di pelle ondeggia. Evidentemente è stato l'odore a portarlo li, essendo gli occhi ormai gelatina di fragola schiacciata. Forza, Mickey! L'ultimo boccone e poi anche tu hai chiuso.

«Mah neck's a rainbow, your greenback's only green...» raschiano gli Algonkians. Le pile stanno per andarsene. Dal ferro e cenere della barca c'è una traccia rossastra che arriva fino alla carogna. Nei punti dove il topo si è fermato ci sono macchie più larghe, una bava fatta di sangue e liquidi organici che gli esce da sotto la coda. Alcune mosche smeraldine sono già passate dalla carogna al topo. The end.

«Visto?» faccio a Galiana.

«Luzzz... luzzz...».

Già. Mi avvio verso la cavana. Faccio fatica a riprendere i movimenti dopo la pausa, seduto a guardare Mickey che tentava di farsi fuori suo fratello già decomposto, ma devo tenermi sempre occupato, giocare sulla flessibilità del tempo soggettivo.

Butterò giù questo pensiero stasera. È diventata un'abitudine sforzarmi di trascrivere nel loro giusto ordine impressioni, pensieri, imprecazioni. Un esercizio per mantenere attiva la centralina.

Adesso è sera e sono dentro il Teson Grando. Guardo verso la città. Le barene sembrano pelle di leopardo. La luce del tramonto e degli incendi si riflette sull'acqua e rende le barene una semina di macchie nere. Nell'ultima settimana mi sono chiesto un sacco di volte se valeva la pena di continuare queste note. A che possono servire? Sono sincero, a farmi cominciare è stata la speranza di poterle rileggere un giorno. Quindi non scrivo per sconosciuti futuri lettori, non me ne frega niente lasciare ai posteri quattro stronzate, lo faccio solo per l'eventualità di rivivere io stesso queste sensazioni, dire ce l'ho fatta e ubriacarmi in modo disgustoso. Il che non sarà facile, or-

mai sono uno straccio strizzato. Passo quasi tutto il giorno in una specie di dormiveglia e solo verso sera trovo la forza di alzarmi e venire qui, un centinaio di metri. I bastardi hanno fatto un buon lavoro.

Fra poco sarà buio. Prima di chiudere la giornata dovrò mangiare qualcosa malgrado la nausea e dare la buonanotte a Galiana.

14 Aprile

Mi è capitato come un tempo quando dovevo partire di mattina presto e non avevo bisogno di programmare la radio per svegliarmi. Stamattina mi sono trovato a guardare il sole quando non era ancora allo zenit. Cioè, il sole ormai non lo si vede praticamente più salvo qualche volta quand'è molto basso; per il resto è una macchia chiara negli strati densi provocati dagli idrocarburi.

leri sera, dopo aver mangiato quanto era rimasto della scatola di tonno aperta due giorni fa, sono andato a dare la buonanotte a Galiana. Più fa buio più lei si confonde con la pietra violentata. Galiana è di Huelva. Quella volta dovevo passare dal Portogallo in Spagna nella zona dell'Estremadura, ma le circostanze mi avevano portato troppo a sud e così mi trovai in Andalusia. Huelva è vicino alla costa. Lei stava andando a Cadice. Ci andammo insieme.

Mi sono addormentato accanto a lei ieri sera. Merda! È come parlare della vita di un estraneo.

Aspiro il tanfo di petrolio e penso che un altro giorno se n'è andato. La nausea aumenta, ma non voglio vomitare davanti a Galiana. Cerco di distrarmi guardandomi intorno anche se non c'è proprio niente da vedere. Il vento si è irrobustito e riesce a alzare qualche sbuffo di cenere. Lei è seduta sui gradini del Teson Grando.

"La principale et più potente cagione per la cui viene la peste è mossa dalla divina bontà et che ciò sia vero non si può negare che il creattore del tutto Iddio benedetto non sia lui il vero motore di tutte le cose create, come in tutti secoli s'è visto, si vede et si vedrà per le sacre et divine historie".

Premio World SF Italia 1994



«D'accordo», le dico, «Riprenderò a scavare, ma mi sai dire a che scopo? Non certo per Laura».

«Luzzz... luzzz...».

«Sì. sì. la luce».

Lascio Galiana e rifaccio il solito centinaio di metri. Ieri, quando mi sono allontanato in direzione della cavana, quasi non mi accorgevo del cadavere. Era impigliato sui tondini che escono dai piloni. Si vedeva che era un essere umano perché c'erano tracce di testa, di due braccia e di due gambe disposte in un certo modo, ma così bruciato, gonfio e impastato di petrolio poteva anche essere il cadavere di un grosso cane o di un pesce. «Che nuove dalla città, amico?». Quello continua a starsene in silenzio e a ondeggiare morbido sullo strato oleoso che ha trasformato l'acqua in melassa. Che dovrei fare? Il posto è adatto per seppellirlo, la terra dell'isola è facile da scavare. Quando Laura insistette perché la seguissi qui, ho visto con quanta facilità la zappa vi entrava e con quanta cura lei e i suoi compagni usavano gli attrezzi se incontravano tracce di reperti per evitare danni a causa della pastosità del terreno.

«Va bene», ho detto. «Se domattina ti trovo ancora qui vedrò di sistemarti». E stamattina la sveglia dentro la mia testa ha suonato presto.

Sotto questo cielo falsamente temporalesco la sensazione di nubifragio viene rafforzata dal brontolio del petrolchimico in fiamme. Però non è escluso che possa piovere. Chissà se ci sono nuvole sopra questo tendone di merda. È piovuto un paio di volte da quando quei figli di puttana mi hanno fatto il pesce d'aprile segregandomi su quest'isola. Adesso però la pioggia è una cosa schifosa. L'unico vantaggio è che tiene la cenere incollata al suolo.

Stamattina il cadavere c'era ancora e così ho usato lo scavo di Laura e della sua équipe di giovani archeologi. Il loro programma era ambizioso: sondaggio dell'isola in siti selezionati sulla base di indizi ricavati da codici, testi e planimetrie del XVI secolo. Alla fine avevano concluso che l'isola poteva nascondere l'anello mancante per completare la mappa delle nostre origini in questo luogo, e l'intera équipe si era trasferita sull'isola iniziando subito gli scavi. Adesso una delle due buche poteva ricevere quel povero corpo martoriato. Faccio passare il cappio sotto le ascelle e trascino il cadavere sulla sponda. Non è lavoro da poco. Lo sforzo mi lascia esausto e devo stendermi sullo strato di cenere ingrommata. Respiro a bocca aperta l'aria impregnata di miasmi. Sento i polmoni bruciare. Tossisco convulso e mi giro di scatto su un fianco al primo conato per evitare che il vomito mi soffochi. Il vomito è più rosso delle altre volte.

«Ci hanno incastrati di brutto, amico. Forse per te non è andata così male».

Le convulsioni si attenuano, comincio a riprendermi. In qualche modo lo sistemo dentro la buca piccola e riesco a coprirlo. Galiana è seduta sui gradini del Teson Grando, confusa tra le altre macchie della pietra; sparirà lentamente col buio della sera. Il ruggito delle fiamme al petrolchimico sembra aumentare.

15 Aprile

«Ah'll be waitin' u, li'l gal, u color dress'd li'l injun gal». Gli Algonkians cantano Ah wanna wear wampum. Devo tenere il Sony attaccato all'orecchio per sentirli appena. Mi viene un impeto di rabbia e scaravento il Sony contro la pietra del Teson Grando.

Mi trovo a singhiozzare. È la prima volta che mi capita. Chissà perché è stata questa canzone a rompere la diga. Mi sento quasi in colpa per non aver pianto di fronte a situazioni più emblematiche, davanti allo scavo di mia figlia Laura per esempio. Aveva trovato lì il suo primo reperto. Quel giorno c'eravamo anche Galiana ed io, e la gioia di Laura nel tenere tra le mani quell'anforetta miracolosamente integra proveniente da un passato lontanissimo ci aveva ripagati di una vita di sacrifici. Oppure avrei potuto piangere nel dare la buonanotte a Galiana una sera qualsiasi. Anche lasciarsi andare guardando il topo che si trascinava cacando sangue sarebbe stato più logico perché esso era uno specchio, oppure mentre sistemavo nella buca quel grumo di ossa nere di petrolio... ma tutto questo ragionare non serve un cazzo. Prima o poi doveva succedere ed è successo con la canzone degli Algonkians... CRISTO! E ALLORA? È tanto disprezzabile farsi venire gli occhi lustri prima di andarsene con la carne che ti si spappola anche se quello che lasci è un fottuto mondo di merda? Cos'è, perdo la virilità a farmi vedere così? Chi mi vede qui, il grumo di ossa nere? Mickey? E anche se mi vede Galiana lei non dice nulla, vero Galiana?

«Luzzz...».

«Piaceva anche a te quella canzone. Parla delle **wam-pumpeag**. le strisce di conchiglie colorate che usavano gli indiani d'America per ricamare vesti, fare cinture, collane e anche doni. Disponendo i colori in un certo modo adoperavano le conchiglie come messaggi e per ricordare avvenimenti. Poi i bianchi cominciarono a produrle in plastica e tutti quei significati andarono a farsi fottere».

Mi siedo sui gradini del Teson Grando vicino a Galiana ad ascoltare il ruggito del petrolchimico. Aveva una capacità di stoccaggio di oltre un milione di tonnellate. Continuerà a bruciare per un bel po'.

Ben presto devo rialzarmi per tirarne in secca un altro. Sembra uguale al primo, stesso grumo nero. Credo sia cominciato il riflusso di marea. Si è accostato alla barena incuneandosi in una piccola insenatura. Cercherò di recuperarlo dosando gli sforzi per evitare di venir stroncato da un altro attacco di tosse.

Quasi due ore per trascinarlo fino alla buca e un'altra ora per coprirlo con materiale di riporto. Adesso la buca piccola è completamente abitata.

Continuo a darmi del cretino, ma non riesco a lasciare che la corrente se li porti in mare aperto. Okay, anche questa è fatta. Mi siedo con la schiena appoggiata alle pietre della cavana. Sul muro ci sono le ombre delle canne da pesca, dell'attrezzatura, del cestino... Ho passato giorni meravigliosi a pescare qui, e, mentre pescavo, Galiana preparava la griglia per arrostire il pesce. Dove la legna bruciava si era formato un avvallamento contornato da un orlo di cenere. Adesso non si distingue più perché la cenere è dappertutto anche se ingrommata dalla pioggia oleosa. Di legno non è rimasto più nulla, solo terra bruciata, ferro fuso e cenere, niente barche per tornare in città, né alberi, niente da bruciare per fare un fuoco o per costruire. Da quando sono su quest'isola non ho sentito un richiamo né visto una luce nelle lagune o un fuoco ardere sulle barene. Il fuoco è solo lì ai depositi, una barriera di fiamme la cui voracità si intravede nei ghirigori di fumo grasso che continuano a dilagare nel cielo.

16 Aprile

Quando Laura aveva cominciato a lavorare su quest'isola mi aveva detto: «Perché non vieni anche tu con la mamma? Ti porti le canne e te ne stai tranquillo a pescare e a guardare i gabbiani». A me è sempre piaciuto guardare il volo dei gabbiani specialmente quando giocano con la bora, a volte immobili controvento, a volte lanciandosi in pazze scorrerie sopra le barene. Adesso si sentono radi stridii filtrare attraverso il fumo. Sembrano provenire da un altro mondo. Se volano bassi si stagliano bianchi contro il cielo variegato di piombo.

Una volta sospeso lo scavo, il gruppo di Laura si era aggregato a una spedizione archeologica di ricerca in Armenia. Galiana ed io ci eravamo ambientati nell'isola, e la piccola costruzione accanto alla cavana era diventata la nostra seconda casa. Le puntatine durante i week-end si erano allungate fino a diventare vere e proprie vacanze; ci immergevamo nel panorama piatto delle barene fra suoni che appartenevano solo alla natura. L'équipe di Laura aveva marcato buona parte del terreno con segnalazioni varie ed erano rimaste le due buche: quella piccola - che adesso ho ricoperto - e quella grande sulla quale Laura e i ragazzi contavano molto perché, a loro dire, c'erano segnali chiari e sarebbe bastato un reperto appartenente al XVI secolo a confermare l'aggancio con il primo insediamento umano in questo luogo. Sinceramente, non mi ero molto impegnato per capire.

Mi fanno male le ossa, quasi siano calcificate in un blocco unico. Quando mi prendono i conati sembra che lo scheletro mi vada in frantumi. Dovrei star fermo come Galiana. Ma per lei è diverso. E pensare che prima sembrava uno scoiattolo, tutto un trafficare su e giù fra il Teson Grando, la cavana, le zone di scavo, il

barbecue, dentro e fuori la barca per sistemare le attrezzature, e poi la telecamera e le macro per corredare i rapporti dei ragazzi... Adesso la sua ombra se ne sta seduta e guarda sempre in direzione del petrolchimico. Quel pomeriggio ero incastrato nei sotterranei del Teson Grando in cerca della damigiana. «Sono sicuro che è giù», avevo insistito. «E allora và a vedere», aveva concluso Galiana. «In quel buco non ci vengo proprio». E si era seduta sui gradini del Teson a guardare in direzione del petrolchimico. Avevo cominciato a brancicare nel buio quasi totale quando dietro di me si erano accesi contemporaneamente centomila tubi di neon. Rimasi a fissare la mia ombra proiettata sulla parete di fronte da quella luce bianchissima, e il pensiero andò fulmineo a quanto stava succedendo nel mondo da qualche tempo. Poi ci fu il boato e l'implacabile spallata dell'onda d'urto. Un vento torrido mi ricacciò dietro l'angolo. Era durato una decina di secondi appena, ma quando riacquistai la vista e uscii all'aperto mi ero trovato sui deserti calcinati di Marte. Cose ed esseri viventi erano già bruciati di fuori e di dentro.

Uno di questi giorni dovro tornare li sotto. Sono sicuro che la damigiana si trova giù, malgrado il parere di Galiana.

Gratto il fondo della tasca in cerca delle pastiglie. Ne trovo solo un paio. Dio santo, da domani sarà ancora più duro senza pastiglie. Vado a sedere vicino a Galiana. Appoggio la schiena accanto all'ombra stampata sulla pietra e rimetto in tasca le due pastiglie. Le prenderò domani.

«Luzzz... luzzz...».

Forse non era lei a urlare questa parola mentre tentavo di uscire dal sotterraneo, in quella sarabanda di rumori era tutto il mondo a urlare. Eppure da queste pietre intagliate d'ombre continua a uscire un suono debole. Mentre venivo qui m'è parso di vederne un paio. Aumentano a ogni ciclo di marea.

18 Aprile

Non ho ancora preso le ultime due pastiglie. Dicono che basta averla in tasca perché una medicina faccia effetto. Vedremo. Cercherò di resistere il più possibile. Intanto il lavoro è aumentato. L'altro ieri ero convinto di trovarne un paio. Erano cinque, tre incastrati sotto la cavana trattenuti dai tondini dei piloni e due arenati in un'insenatura. Non riesco a capire se sono maschi o femmine, giovani o vecchi... sono tutti uguali così bruciati e caramellati di petrolio.

Ho lavorato tutto il giorno. Li ho accatastati nella buca grande l'uno sull'altro lasciando spazio per quelli che verranno. Ma mi sono reso conto che non sarebbe stato sufficiente: continuano ad arrivare. Ieri ho lavorato tanto da non aver nemmeno la forza di scrivere due righe. Ma sono riuscito a dormire. Il sonno è stato più forte dei dolori alle ossa. Forse il trucco è questo, stancarsi il più possibile per dormire senza prendere pasti-



glie. Le ultime due le terrò per necessità estreme. Ieri non mi sono sentito di mangiare nulla. Se non mangio non mi viene da vomitare, e senza conati non mi si rompono le ossa. L'importante è trovare il meccanismo giusto. Anche quelli che hanno studiato il NOP sono andati per tentativi fino a che l'hanno imbroccata. Hitler non aveva fatto bene i calcoli. Uccidere milioni di persone per eliminare una razza non è il meccanismo giusto: ne sfugge qualcuno e ricominciano a moltiplicarsi e addio soluzione finale, un paio di generazioni più tardi saranno nuovamente in grado di organizzarsi riappropriandosi delle proprie radici. Ecco l'errore. Per eliminare una razza non prevista dal Nuovo Ordine Planetario bisogna lavorare sulle radici, distruggerle materialmente.

Ci saranno vittime – o CD come vengono chiamate – anzi, si farà in modo che, non ufficialmente, ci sia il più alto numero di CD

possibile. Come conseguenza, gli scampati dovranno vivere in luoghi a loro estranei, immersi in usi e consuetudini non appartenenti al loro retaggio. È questo il trucco. Se si lasciano le radici, la razza non prevista a far parte del *pool* torna a rifiorire; se invece essa viene snaturata e ficcata in nuovi sistemi di vita, la memoria ingenita diviene gradualmente impotente in mancanza dei luoghi fisici che l'alimentano, l'identità svanisce. Ecco perché le strategie di guerra sono cambiate, i campi di battaglia sempre più deserti. I nuovi obiettivi sono rovine antichissime, città millenarie, qualsiasi spazio proveniente dal mito. Da anni avvengono disastri immani per cause mai chiarite, mai denunciati apertamente come atti di guerra.

Adesso è successo anche qui. Il petrolchimico non sta bruciando per il suo significato strategico, ma perché si trovava entro l'area da cancellare, il vero obiettivo essendo la città-simbolo costruita sull'acqua, la memoria contenuta nelle sue pietre. La luce che ha calcinato le barene non proveniva dal petrolchimico ma dalla città. Il petrolchimico, ufficialmente, è come noi, un CD, cioè un **collateral damage**, un danno secondario ma inevitabile nell'economia del NOP. In realtà, le torri di raffinazione si possono rifare, la memoria pietrificata no.

A proposito di memoria, chissà come sarebbe stata felice Laura se le fosse stato possibile continuare il lavoro di scavo alla buca grande; un giorno ancora e l'avrebbe scoperto lei. È stato sufficiente togliere appena un po' di terra e il coperchio della cassa era lì. Stavo per mollare perché non ce la facevo più, e proprio in quel momento sento la pala fare un suono diverso. Raschio intorno ed ecco apparire il coperchio. Per la verità è rimasto ben poco del coperchio, solo i bordi e una parte della zona inferiore. Tolgo la terra con le mani, rinfrancato come se Laura fosse vicina a me, e rinvigorito dall'entusiasmo che avrebbe provato lei. La debolezza mi fa sudare, ma le mani si muovono da sole nella frenesia di dimostrare quanto il lavoro di Laura fosse valido.

Estraggo dalla buca tutto il materiale possibile per farglielo trovare al suo ritorno, il teschio, le ossa... C'è anche una scatola di legno ancora chiusa. L'emozione, aggiunta alla stanchezza, mi stronca. Ma voglio che tutto sia portato al sicuro dentro il Teson Grando.

Per trasportare il materiale devo fare tre viaggi. Stremato, mi stendo a terra. Davanti a me ci sono i gradini del Teson e Galiana sta guardando in direzione del petrolchimico. Mi viene da sorriderle, ma mi trattengo per non facilitare la tosse. Non posso permettermi di schiattare proprio adesso che il destino ha voluto mettermi di fronte ad un fatto straordinario. L'aver trovato queste ossa e questa scatola proprio ora ha del miracoloso per il significato, per il valore nei confronti di Laura, miei e di Galiana e di tutti i CD. Mi viene di pensare che questo ritrovamento sia frutto della febbre, i primi sintomi del delirio che mi strapperà dal merdaio, ma è tutto qui di fronte a me, ossa e scatola e soprattutto il contenuto della scatola, in questo momento li sto toccando, li vedo, colgo il loro odore di secoli.

Mi trovo dentro il Teson per scrivere queste note. Il teschio mi guarda. C'è un nuovo ospite oggi, un ospite di riguardo.

19 Aprile

«In nomine Dei aetermi amen. Anno ab incarnatione Domini Nostri Iesu Christi millesimo quingentesimo septuagesimo sexto die nono mensis octobris.

La principale et più potente cagione per la cui viene la peste è mossa dalla divina bontà et che ciò sia vero non si può negare che il creattore del tutto Iddio benedetto non sia lui il vero motore di tutte le cose create, come in tutti secoli s'è visto, si vede et si vedrà per le sacre et divine historie. Si legge che il grande Iddio scacciò Adam dal Paradiso terrestre per la disubidienza, amazzò Cain per l'homicidio di Abel suo fratello, affogò tutto il mondo con l'acqua del diluvio per espurgarlo dalle iniquità grandi che in esso si commette vano, affogò Faraone nel mare Rosso con tutto 'l suo essercito quando seguitava il popolo d'Israel, distrusse Sodoma et Gomorra per il peccato contra natura.

E così di tempo in tempo troveremo che sempre è andato castigando quei popoli che li sono stati nimici et oltra le sopradette cose noi vediamo ch'egli ha mandato infinite volte la peste, infermità tanto spaventosa et che

mette tanto terrore nel mondo, possiamo dire con verità questa essere opera d'Iddio et non cosa naturale, percioché noi vediamo che mai non viene tale infermità se non quando piace a sua divina Maestà et la manda a noi per castigarci de' nostri enormi peccati, che di continuo commettiamo verso la sua Divina bontà».

Il teschio e le ossa appartengono a Paulo Valgrisio morto durante la peste del 1575 in questo luogo, schiacciato da un avvenimento terribile, impotente a modificare eventi molto più grandi di lui.

Furono oltre 50.000 le vittime della peste che infuriò a Venezia dal 1575 al 1577. Le cronache riportano resoconti agghiaccianti, un'intera popolazione che moriva per le strade, annegava nei canali, riempiva i lazzaretti colpita da «febbri acute et perniciose accompagnate per lo più di bubboni o all'inguine o sotto le ascelle, o da macchie nerissime sparse per tutto il corpo, provandosi dai malati debolezze grandissime nelle membra, acerbo cruccio di testa, delirio, veglie, inquietudini et inappetenza, mostrando faccia livida et occhi accesi et quasi infocati».

Ti capisco, vecchio Paulo, ma vedi, la tua era una peste voluta dal Signore, questa invece è una peste voluta da qualcuno meno importante, una banda di stronzi bastardi figli di puttana sicuri di aver Dio con loro per imporre la Nuova Etica. Anche tu eri ridotto in modo schifoso però non eri un CD, te ne sei andato serenamente ubbidendo alla volontà del Signore, mantenendo la tua identità di uomo pur in uno scenario, come tu stesso scrivi, «di gran mutationi circa la terra et acque et grande siccità et consumati tutti i vapori et fatta una adustione gagliarda nell'aere et nella terra, onde alle volte si veggono nell'aere fiamme di foco e certe essalationi che paiono stelle che cader vogliano o come comete et simili altri portenti, le quali cose sogliono apportare et minacciare varie putredini et sterilità della terra, onde nascono poi le mortalità, le carestie et altre ruine sì agli huomini come agli altri animali».

Tu sei una delle 50.000 vittime, fai parte di un numero che ha un significato e, per questo, è passato alla storia. I CD invece non valgono un cazzo e, per questo, non passano alla storia. Ci sono parecchi fogli dentro la scatola di legno, ma solo alcuni sono leggibili. Ora il mio compito è raccogliere questo materiale e sistemarlo qui, dentro il Teson Grando, in modo che quando Laura tornerà per riprendere gli scavi, sappia che il sito vicino alla cavana è proprio quello che cercava, la prova che quest'isola nasconde il famoso anello di congiunzione a conferma della nostra identità. Bastava solo un reperto di insediamento nel XVI secolo – aveva detto Laura – e davanti a me ho il teschio e le ossa di Paulo Valgrisio con le sue note sulla peste del 1575.

Mi aspetta un lavoro superiore alle mie forze, però adesso ho uno scopo. Mi fai sentire importante, vecchio Paulo!

Dovrò spostare i corpi già messi nella buca grande per

lasciarla libera e scavarne un'altra. Sarà bene farla il più larga possibile perché dalla città, ad ogni riflusso di marea, ne arrivano in numero sempre maggiore a mano a mano che si staccano dalle barene e prendono la via che li porta al mare.

"Tu che ne dici, Paulo? Credi che i bastardi ci riusciranno alla fine? Ridi? Hai ragione di ridere. C'è un sacco di roba sottoterra. Anche se i bastardi continuano a fondere quello che c'è in superficie, è bastato scavare appena un po' qui in mezzo alle barene per trovare un nuovo filo di Arianna. Ridi, ridi, Paulo! Sapessi quanto bene mi fa vederti ridere».

«Vado fuori a sedere vicino a Galiana, e voglio che ci sia anche tu».

Fa buio sempre più presto. Il materasso di fumo nero diventa un po' più spesso ad ogni giorno che passa. Solo all'orizzonte c'è una fascia di cielo libero, proprio alle spalle del petrolchimico. Di solito, quando il vento spira da quella parte, si vedono bene i Colli Euganei e anche le Prealpi. Adesso non vedo niente, è ovvio, pure la vista se ne sta andando, ma sono certo che potrei scorgere persino l'ultima neve, come l'anno scorso in questo tempo. Ti ricordi, Galiana?

«Luzzz... luzzz...».

Già, una bella luce.

Aspetto ancora un poco, poi andrò alla cavana. Chissà quanti ne troverò impigliati sui tondini dei piloni.

Renato Pestriniero

© dell'autore Illustrazioni di Corrado Mastantuono

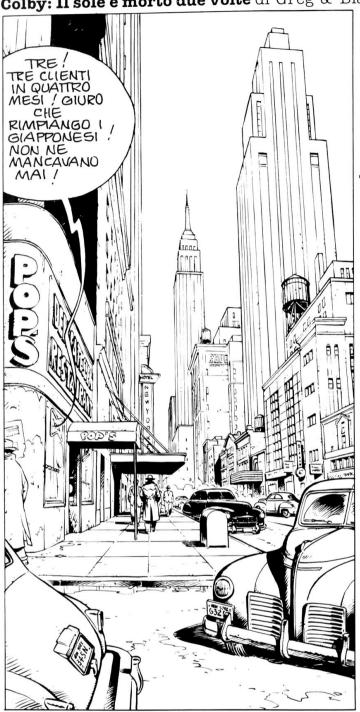
I mutamenti, rapidi ed imprevedibili, che stiamo vivendo in campo sociale, politico ed ideologico, non potevano non influenzare la narrativa non-mimetica, quella fantascientifica in special modo, che ne ha ricavato spunti e ne ha estrapolato conclusioni. Uno dei tanti problemi è quello della **identità** in un mondo che ha imboccato la strada della massificazione di fatto, sia in Oriente che in Occidente, checché possano dire le ideologie dominanti. L'eliminazione delle **specificità** culturali, singole e collettive, sembra essere il fine comune di modi di pensare solo in apparenza contrastanti fra loro. L'estirpazione delle **radici** etniche il loro scopo. Radici che possono essere sia simboliche che concrete, rappresentate ad esempio sia da modi di essere e tradizioni, sia da monumenti. Abolire modi di vita o distruggere reperti archeologici e storici – come stiamo vedendo che accade a poche centinaia di chilometri da casa nostra – è una maniera precisa e mirata di distruggere un popolo.

Questo è lo spunto che sta alla base di **Collateral Damage**, uno dei racconti più crudi (ma non del tutto pessimisti) scritti da Renato Pestriniero. Ancora una volta sullo sfondo, invisibile, Venezia; ancora una volta il protagonista è un uomo solo e disperato; ancora una volta ci sono le radici da cercare e preservare di fronte alle distruzioni pianificate dal NOP, il Nuovo Ordine Planetario: «In realtà, le torri di raffinazione si possono rifare, le memorie pietrificate no». Ma per evitare che l'identità svanisca, la memoria diventa impotente, forse sarà sufficiente salvare un teschio ed una pergamena del Cinquecento... Uno stile secco e "realistico" che sconvolge lo stomaco...

Con questo racconto Renato Pestriniero, uno della "vecchia guardia" fantascientifica italiana che è sempre rimasto in prima linea, continua la sua polemica ormai ventennale contro le brutture del mondo moderno e si è aggiudicato il Premio World SF promosso dalla Sezione Italiana di questa organizzazione che riunisce i professionisti del settore nel nostro Paese. Il concorso era riservato ai soli soci e tra essi è stato scelto appunto **Collateral Damage** che qui si pubblica. Chi fosse interessato all'iniziativa può rivolgersi alla World SF Italia, via Rubens 25, 20148 Milano.

G.d.T.

Colby: Il sole è morto due volte di Greg & Blanc-Dumont







































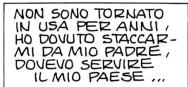






















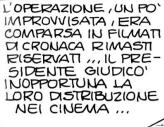
































































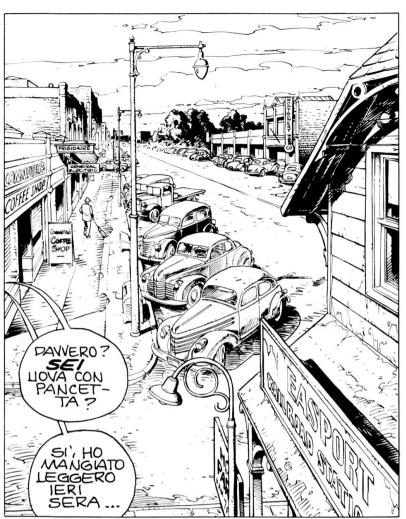




































LINO DI QUEL CALIBRO
NON LAVOREREBBE
PER QUALCHE DOLLARO
DI LIN ORFANO GIAPPONESE ... C'E' DEL
GROSSO, SOMO, E
LO SCOPRIRO!!



* MUNICIPIO

































































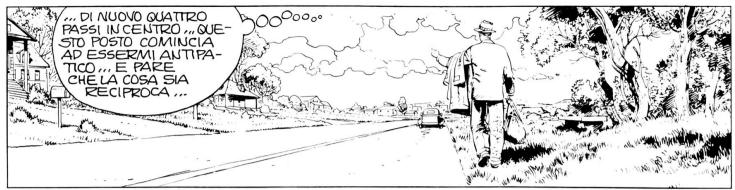










































TENENTE WILLY WAR-SOW, SERVIZI SPECIA-LI PELL'AIR FORCE. HO IMPEGNATO LE MIE DE-

CORAZIONI PER COM-





























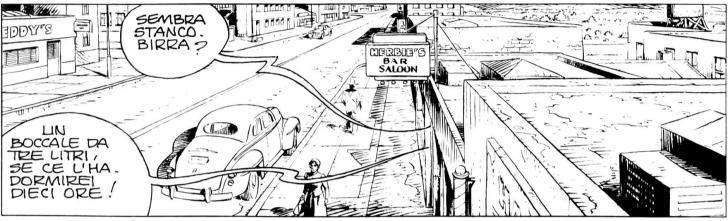


























DICHIARAZIONE:
COREY P. DELANEY,
LAUREATO IN LEGGE.
SAREBBE VENUTO A
EASTPORT PER CERCARE TESTIMONI DELLA SCOMPARSA DI
UN VECCHIO RESIDENTE. DICE DI ESSERE ANDATO AL 334
DI LIBERTY DRIVE, E
DI AVER PARLATO A
UN GIARDINIERE,



















































ERRORE: NON SI METTE ALLA PORTA LIN

ALLE PROPPLE CARTE

UBRIACONE CHE HA

AVUTO ACCESSO

PER ANNI, IN QUEL TIPO DI AFFARI!

BOGGS ... B ... BO ...





































E I BIMBIN STANNO BENE? SENTIN SO CHE EN TAIZDIN MA UN MIO PENSIONANTE VUOLE UN NUMERO DI NEW YORK ... SI'... CHE DICI ? ANCHE UN ALTRO DA PALO-MAR ? CHE COINCIDENZA!











PROVO CON LA POLIZIA LOCALE



PRONTO ? 51', POLIZIA MUNICIPALE DI EAST-

CARRINGTON ALTELE -FONO. CHI? DELANEY ?...

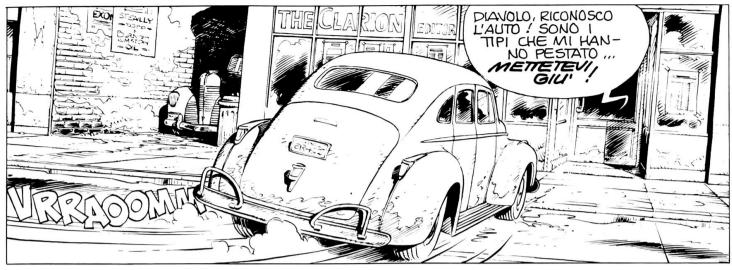
PORT, SERGENTE



































DICE ALL'INCIRCA COSI': IL
PROPRIETARIO DI UN TERRENO
CHE SCOPRE UN FILONE MINERARIO AFFIORARE IN SUPERFICIE, E'
AUTORIZZATO A PROSEGUIRNE LO
SFRUTTAMENTO FIN DOVE ESSO
ARRIVA, ANCHE SUL TERRENO DI
LIN ALTRO. ORRENDO, MA LEGALE!















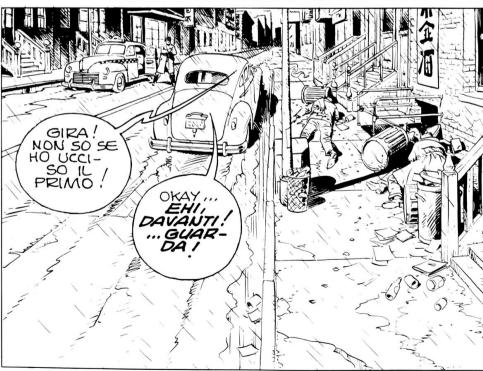


















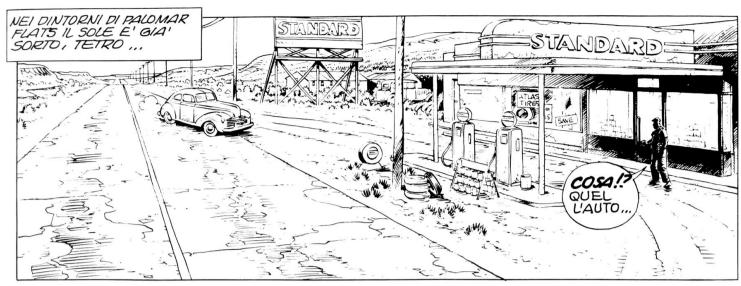














































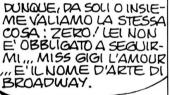
















* NAT PINKERTON : LA PIU'GRANDE AGENZIA DI INVESTIGAZIONI AMERICANA, ANCORA IN ATTIVITA'.









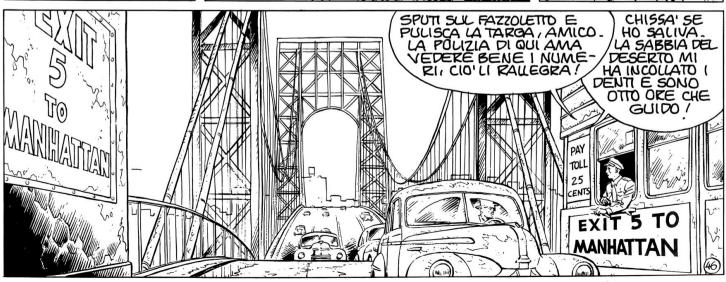


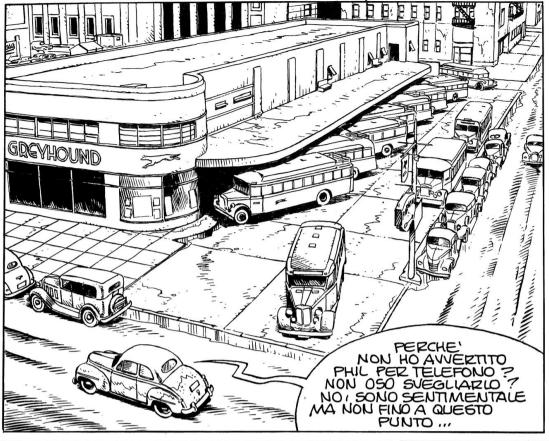










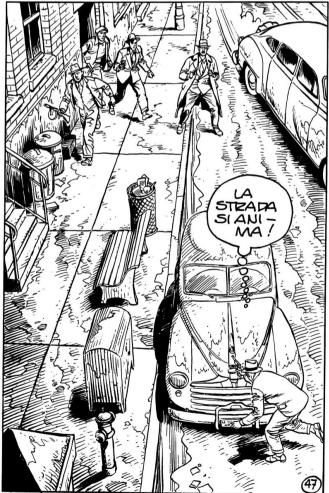












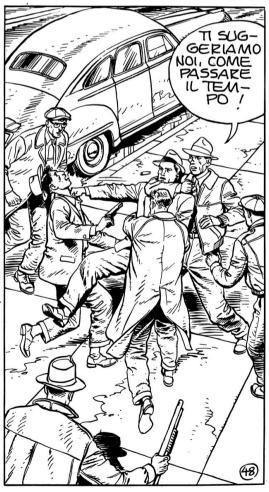








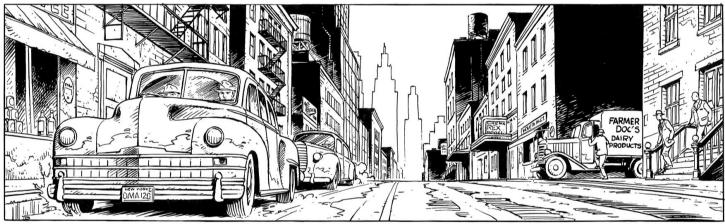








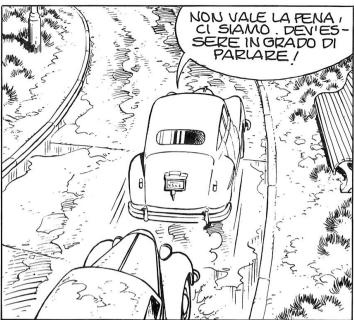
















E'ARRIVATO
IL MOMENTO
DI FINIRE DI
SCHERZARE, E
UCCIDERE ,,,
FORSE NON SUBITO, PER ORA
LE SERVIAMO
VIVI. LE
LASCIO IL
PIACERE DI
SPIEBARE
AGLI ALTRI
IL PERCHE',,,



DETESTO FARE DUE
VOLTE OLI STESSI ERROPI, COLBY. LA PROSSIMA VOLTA FARO'IN
MODO CHE GLI INVESTIGATORI NON TROVINO LA
PISTATZOPPO PRESTO, COME VOI. IN EFFETTI, NON
LA TROVEKANNO PROPRIO,, NON SARETE LI'A



"INTANTO, DOVETE
RESTITUIRMI LE
PICCOLE, RIDICOLE
PROVE CHE AVETE
RACCOLTO "OUELLE
DEL POVERO BOGGS,
AD ESEMPIO .
DOVE SONO ?





















































Indice di gradimento

L'ETERNAUTA N. 136 - AGOSTO 1994

Segnalate con una «X» il Vostro voto e inviate al più presto a: Comic Art - Via F. Domiziano, 9 - 00145 ROMA

Caratteristiche, storie e rubriche	Giudizio			Caratteristiche,	Giudizio		
	(<u>·</u>	<u>••</u>	··	storie e rubriche	••	••	<u>••</u>
Il numero 136 nel suo complesso (contenuti)				Colby di Greg & Blanc-Dumont			
La qualità tecnica				Collateral Damage di Pestriniero			
Il mondo d'Arkadi di Caza				Antefatto a cura di Gori			
Inseparabili di Balcarce & Martinez				Indice di gradimento a cura dei lettori			

Risulteti

INDICE DI GRADIMENTO: L'ETERNAUTA N. 133 - MAGGIO 1994

	Dati in percentuale						Dati in percentuale		
		•••	<u>••</u>		<u>:</u>	•••	•••		
Il numero 133 nel suo complesso (contenuti)	0	60	40	Wargame tridimensionale di Lorioli	0	80	20		
La qualità tecnica	0	67	43	La guerra in miniatura di Parisi	0	67	33		
Il mondo di Edena di Moebius	27	20	53	Qualcosa di nuovo, anzi di antico di Valzania	20	54	26		
Carissimi Eternauti di Traini	7	60	33	Conan: il mondo dell'eroe barbaro di Giuliano	23	47	30		
Don Bluth colpisce ancora di Genovesi	6	67	27	Una regina al casinò di Boero	40	20	40		
Un alieno in miniatura di Siena	20	67	13	Quant'è bello giocare in tv					
Dai Docks di Londra alla realtà virtuale di Genovesi	27	47	26	di Donadoni & Rosa Due occasioni da non perdere	33	67	0		
Novità Comic Art a cura de L'Eternauta	20	67	13	di Flaibani	33	67	0		
Antefatto a cura di Gori	18	55	27	Anteprime & backstage a cura di Milan & Siena	20	47	33		
Posteterna	25	58	17	Recensioni & notizie		**			
Siamo un po' tutti figli del drago di Cardini	26	47	27	a cura di Genovesi & Passaro	27	46	27		
La battaglia di Magnesia di Brizzi	27	60	19	Le signore del fantastico di de Turris	20	67	13		
I giochi della civiltà di Casa	33	60 53	13 14	Indice di gradimento a cura dei lettori	13	67	20		

ANTEFATTO

"I viaggiatori del Mar Morto" è il quinto episodio della serie Il mondo d'Arkadi. Caza (pseudonimo di Philiuppe Cazamayou), nato in Francia nel 1941, è senz'altro uno dei maestri del fumetto internazionale. Alle sue spalle ha una carriera di disegnatore pubblicitario, interrotta nel 1970 per abbracciare quella di *cartoonist*. In quell'anno, infatti, pubblica la storia "Kris Kool" per Eric Losfeld. L'anno dopo Caza fa il suo ingresso al leggendario mensile "Pilote", dove disegna due serie di successo. Ma è nel 1972, con l'ingresso a "Métal hurlant", che il suo stile diventa definitivo. Sul mensile-laboratorio del Nuovo Fumetto Europeo, Caza pubblica molte storie indipendenti che poi riunisce negli albi "Les Habitants du Crépuscule", "Arkhé" e "Lailah", fra il 1982 e il 1988. Nel corso degli anni realizza numerose copertine e si dedica anche al Cinema d'Animazione.

Inseparabili di E. Balcarce & A. Martinez.

pag. 49

Ha tutti i numeri di una perfetta ricostruzione storica da "film in costume" la storia Colby di Greg & Blanc-Dumont. Michel Blanc-Dumont, nato a Saint-Armand-Montrond, in Francia, nel 1948, è un appassionato della storia del West e della civiltà degli indiani d'America: ne fa fede una grande quantità dei suoi fumetti, in specie "Jonathan Cartland". Il suo stile, minuzioso e realistico, si adatta perfettamente anche allo scenario che qui gli propone Greg, un'America metà anni Quaranta "da manuale". Del soggettista Greg, pseudonimo di Michel Regnier, non ci sembra davvero il caso di dire niente, almeno in questa sede: la sua opera è talmente sterminata che occorrerebbe una pagina intera della rivista. Meglio godersi i suoi efficaci dialoghi in "Colby". pag. 56

LA RIVISTA DEL FANTASTICO

Periodico mensile - Anno XIII - N. 136 Agosto 1994 - Lire 7.000

Autorizzazione del Tribunale di Roma n. 49 del 20/1/1988 - testata iscritta al Registro Nazionale della Stampa spedizione in abbonamento postale 50% - Direttore Editoriale e Responsabile: Rinaldo Traini; Collaborazione Redazionale: Stefano Dodet. Tito Intoppa, David Rauso, Renzo Rossi, Ugo Traini; Traduzioni: Roberto Battestini, Ugo Traini: Editore: Comic Art S.r.l.: Redazione e Amministrazione: Via F. Domiziano, 9 - 00145 Roma: Telefono 06/54.13.737 (5 linee r.a.): Fax 06/54.10.775 (linea sempre inserita): Ufficio Abbonamenti: Telefono 06/ 54.04.813; Distribuzione: Parrini & C. - Piazza Colonna 361 - Roma: Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art, Roma - La Cromografica, Roma: Stampa: Rotoeffe S.r.l., Ariccia (Roma); Copertina: Brian Bolland; Diritti internazionali: Comic Art

Le testate, i titoli, le immagini, i testi letterari, le traduzioni e gli adattamenti sono protetti da «copyright» e ne è vieta-ta la riproduzione anche parziale, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione.

Quando risulta specificato i diritti letterari di utilizzazione editoriale e di sfruttamento commerciale sono di proprietà della Comic Art.

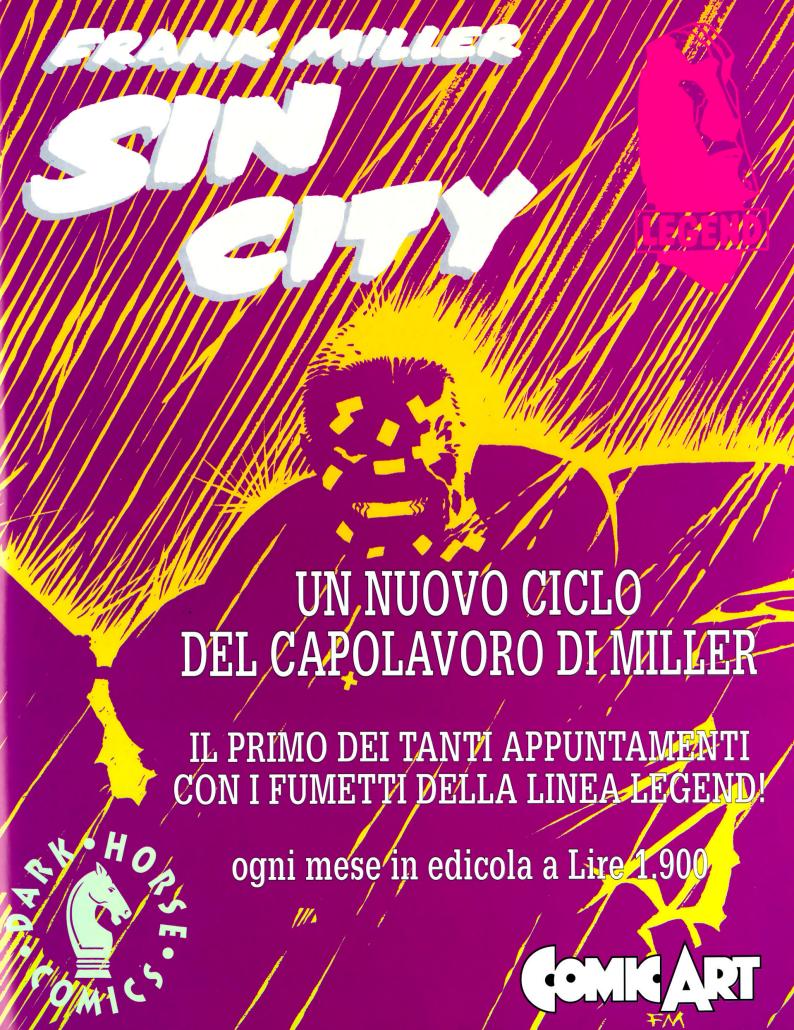
Testi e disegni anche se non pubblicati, non si restituiscono.

Servizio Arretrati: Dal n. 60 al n.70 Lire 5.000 per ciascuna copia, dal n. 71 al n. 82 Lire 5.500 per ciascuna copia, dal n. 83 al n. 105 Lire 6.000 per ciascuna copia, dal n. 106 Lire 7.000 per ciascuna copia, dal n. 106 Lire 7.000 per ciascuna copia. Spese postali Lire 2.500 per copia. Per le raccomandate aggiungere un diritto fisso di Lire 3.200 per ciascuna spedizione.

Gli arretrati fino al n. 59 vanno richiesti alla Edizioni Produzioni Cartoons - Via Catalani. 31 - 00199 Roma

L'abbonamento di Lire 84.000 dà diritto a ricevere 12 numeri della rivista e pubblicazioni in omaggio di pari importo, che potranno essere scelte dall'abbonato sul Catalogo Generale della Comic Art. Quest'ultimo potrà essere richiesto presso la nostra redazione. Tutte le pubblicazioni edite dalla Editrice Comic Art possono essere richieste direttamente per telefono, posta o telefax inviando l'importo per vaglia ordinario o internazionale, assegno bancario o conto corrente N. 70513007.

La rivista L'Eternauta accetta inserzioni per moduli. Ciascun modulo lire 3.000 al cmq. Gli inserzionisti possono usufruire gratuitamente di un modulo composto di 10 parole oltre all'indirizzo. Se in neretto viene applicata la normale tariffa. Il testo dell'inserzione deve pervenire entro il giorno 5 del mese precedente all'uscita prevista.



Non si resiste al richiamo di Expocartoon.



A novembre c'è un appuntamento da non dimenticare. Expocartoon vi aspetta nuovamente alla

10-13 novembre i. 1994 FIERA DI ROMA

Fiera di Roma con tante novità e forti emozioni.

Fate un nodo al fazzoletto e arrivederci a novembre.

1994 FIERA DI ROMA



OSTRA MERCATO DEL FUMETTO
DEL CINEMA D'ANIMAZIONE E DEI GAMES